



1988 NEW YORK DARK STORY







ステージクリア

ボスを倒したあと草のそば、またはビルの入り口まで行く

とステージクリアにな ります。



DONT

アイテム

通路に落ちているヌンチャクを拾って下さい。 敵に草くダメージをあたえることができます。 ただし、 攻撃を受けてはじきとばされると、 そのヌンチャクは使えなくなります。

コントロール

■直表示 値が表示は次のような意味になっています。



- ★プレイヤーは PLAYER のエネルギーゲージがÖになるか、TÍMÉ (選り時間)がÖになると1人OÛ↑です。
- ★ボスはENEMYのエネルギーゲージがOになると倒したことになります。
- ★プレイヤーの持ち数は3人です。持ち数がなくなるとGAME OVERです。
- ★得点は5000点で、プレイヤー数が1人増えます。



●パッドの使い芳

● 前進

かがみ込み



ボタン

キック 方向キーを一緒に使うと ジャンプキックや定ばら いができます。

ボタン パンチ

方向キーを一諸に使うとジャンプバンチや、 かがみ込みパンチができます。

★プレイヤーの操作はパッドで行ないます。ゲームをスター トさせる時は、RUNボタンを押し、リセットしたい 時は RUNボタンを押しながらSELECTボタンを押して行さい。



ローグス団リストと得点(pts)



6









★武器を持つていない敵 (手下)への攻撃得点(pts) ※1人の時は1人自の得点になります。また、複数を一度 にまとめて倒した時はその人 数の合計点になります。

人数 攻撃	沿角	2人自	当 汽首
キック	10pts	20pts	20pts
パンチ	20pts	20pts	40pts

ヌンチャク 10pts 10pts 10pts

40pts 40pts 40pts

★武器を持つている敵 (手下)への攻撃得点(pts)

テック	20pts	キック	40pts
シチ	40pts	性ばらい	20pts

ヌンチャク 20pts

★ステージをクリアした 時には残り時間と残りの エネルギーが得流として 加算されます。

これを知っておこう!!

- プレイヤーの攻撃と敵の動作は次のようになっています。
- ★パンチの場合 ★

プレイヤーガバンチ攻撃をすると、敵は一時的にその場で無抵抗になります。武・を持っている敵には先制攻撃でいっきょにやつけることができます。また、上にいる敵にはジャンプバンチで攻撃するとダメージをあたえられます。

★キックの場合

プレイヤーガキック攻撃をすると、敵は一度うしろへさがり
反撃をしてきます。両側を敵にはさまれた時はこの特長を生かして交互に攻撃すると、ダメージを受けずに倒すことができます。(攻撃するタイミングが大事//)

※ヌンチャク攻撃もこれと同じです。

敵や状況にあわせ、これらの特長を上手に組み合わせて戦ってください。

使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部に触れたり、永にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- 3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
- 4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。
- 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間 ごとに5~10分の小休止をとってください。





※リセット方式

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDは1-E専用のゲームカードです。

幸品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合かありました場合、新しい製品とお取り かえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に 使用することを禁じます。

